



13.- 15. November

Congress Center Villach

Interessengemeinschaft "Spiel mit!" Kärnten

Obfrau: Mag. Dagmar E. Kasebacher, Gröflacherweg 19, A-9521 Treffen • Mob. Tel. 0650/4352506 •
e-mail: dagmar.kasebacher@spieletage.at

Medien- und Öffentlichkeitsarbeit: Mag. Thomas Lutzmayer, Rosenhügelweg 8a, 9523 Landskron • Mob.Tel. 0664/8193144
e-mail: thomas.lutzmayer@spieletage.at

Bankverbindung: Kto. 32871 • Sparda Bank Villach/Innsbruck • BLZ 46660

www.spieletage.at

Kärntner Spieletage 2009 – das Warten hat ein Ende!

Nur noch wenige Tage und Stunden trennen uns vom Startschuss der Kärntner Spieletage `09. Dann ist es wieder soweit, dass unsere Besucher auf den Einlass warten und in der Zeit von

Freitag bis Sonntag

9:00 bis 18:00 Uhr

das sehen und erleben wollen, was wir zu einem großen Teil bereits im Vorfeld durften – die Spieleneuheiten des Jahres 2009 auszuprobieren und ausgiebigst zu testen.

Doch auch bei uns steigt die Spannung in den letzten Tagen und Stunden nochmals merkbar an. Doch es handelt sich hierbei nicht um ein unangenehmes Gefühl, sondern um eine Mischung aus freudiger Erwartung (mit welchen auch uns noch unbekanntem Spielen werden uns die Verlage überraschen) und Spannung, da uns die Erfahrung gezeigt hat, dass es jedes Jahr, trotz gewissenhafter Planung immer wieder Überraschungen auf uns warten, die es dann zu lösen gilt.

Dieses Kribbeln in der Magengegend ist es aber auch, die Spiele bei uns auslösen, wenn man nämlich eine ganze Runde Zeit zum Überlegen hat um dann DEN perfekten Spielzug zu machen und dann – in letzter Sekunde – macht einem ein Mitspieler einen Strich durch die Rechnung. Auch dann heißt es improvisieren...

Wir freuen uns bereits jetzt auf euer Kommen!

Dagmar E. Kasebacher, Obfrau

Thomas Lutzmayer, Obmann Stv.

und das TEAM der Kärntner Spieletage `09

Der Computer- und Konsolenbereich

2009 ist das Jahr der Änderungen. Wie jedes Jahr wird auch heuer der PC und Konsolenbereich im ersten Stock des Congress Center Villach aufgebaut sein. Kleiner aber feiner war dabei die Devise, wir wählten das Foyer im ersten Stock und werden dort PCs im Netzwerk und Konsolen aufbauen. PCs der Firma Reymont, Spiele und Konsolen von Electronic Arts sowie Titel der Firmen Deepsilver (Kochmedia) und Ubisoft werden den IT-Bereich schmücken und eine passende Kulisse für Gamer, Fans und Kinder bieten.

Electronic Arts wird mit eigenem Stand, Promotoren und Konsolen einiges an Stimmung unter die Leute bringen! Fans von EA werden heuer bestimmt auf ihre Rechnung kommen da lang ersehnte Titel wie „**Need for Speed Shift**“, „**FIFA 10**“ und „**SIMS 3**“ auf sie warten! Außerdem winken tolle Sachpreise für alle, die den Nervenkitzel in Turnieren und spannende „Player vs Player“-Action suchen.

Auch **Deepsilver (Kochmedia)** hat spannende Titel im Gepäck und bietet neben Neuheiten auch die Gelegenheit alte Bekannte wie „Dr. Kawashima“ oder „Geheimakte Tunguska“ zu treffen! Neben neuen Titeln wie „**Majesty 2**“ und „**Order of War**“ wird auch „**Risen**“ in unserem Adult-Bereich (Einlass nur ab 18 Jahren) spielbar sein.

Neu ist heuer auch, dass wir 4 Konsolen in den bereits erwähnten Adult-Bereich stellen werden, um den wachsenden Actionspielmarkt auf den Konsolen ebenso abzudecken.

Im Großen und Ganzen wird auch heuer im Computer- und Konsolenbereich einiges an Spaß und Spannung geboten.

FIFA 10

Nachdem FIFA 09 mit internationalen Gaming-Awards mehrfach ausgezeichnet wurde, kann der Fußball-Verkaufsschlager von EA SPORTS™ eigentlich nur von einem Titel überholt werden: von FIFA 10. Als Reaktion auf das Feedback von Nutzern, die derzeit mehr als 275 Millionen Online-Spiele bestritten haben, wurde die leistungsfähige Spiel-Engine weiterentwickelt. Mit einem klaren Fokus darauf, was den Fans wirklich am Herzen liegt.



FIFA 10 bietet grundlegende Verbesserungen am Gameplay, besonders in den Bereichen Reaktionsfähigkeit und Intelligenz. Hinzu kommt ein erweiterter Managermodus mit mehr als 50 Verbesserungen. Hiermit setzt FIFA 10 als Fußballsimulation neue Standards bei der Authentizität und ist auch in punkto Innovation und Gameplay der Maßstab.

offizielle Website: <http://fifa.easports.com/>

Die Sims™ 3!



Am 28. Februar 2000 war es soweit: Die Sims erblickten das Licht der Welt. 2009 publizierte Electronic Arts die dritte Generation des meistverkauften Spiels überhaupt. Einzigartige Sims erstellen, erstellen und sie in eine völlig offene Nachbarschaft eintauchen zu lassen, in der sie kurz- und langfristige Ziele verfolgen, um Belohnungen zu erhalten ist eine der neu gewonnen Freiheiten in Die Sims 3.

Das Aussehen der Sims ist ebenso anpassbar wie die Persönlichkeitsmerkmale. Dies lässt sie noch einzigartiger und individueller wirken als sie es ohnehin schon in der letzten Version taten. Die unbegrenzten Design-Optionen erlauben es vom eigenen Traumhaus bis hin zur Strandhütte alles zu bauen. Ungeahnte Momente voller Überraschungen und Unfug sind die Folge!

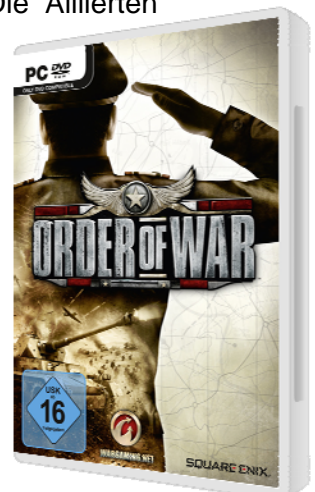
offizielle Website: <http://de.thesims3.com/>

Order of War

Im Sommer 1944 tritt der Zweite Weltkrieg in seine Endphase ein. Die Alliierten starten zwei großangelegte Operationen, um die deutschen Streitkräfte an allen Fronten zurückzudrängen.

Order of War gibt dem Spieler nicht nur Gelegenheit, Amerikas Einheiten an der Westfront zum Sieg zu führen, sondern erteilt ihm auch das Kommando über die deutschen Streitkräfte, mit dem Ziel, die scheinbar unaufhaltsam vorrückende Rote Armee im Osten aufzuhalten.

offizielle Website: <http://www.orderofwar.de/>



Anno 1404



Drei Jahre sind vergangen seit Anno 1701 erschienen ist. Die Fans der Serie hatten also eine lange Durststrecke zu überwinden bis es jetzt endlich wieder soweit war: Anno 1404 ist erschienen.

Der vierte Teil der beliebten Wirtschaftssimulation aus dem Hause Ubisoft versetzt den Spieler in das 15. Jahrhundert in den Orient und Okzident. Größere Inseln und eine nachhaltigere Interaktion mit andern Völkern und Kulturen ist nur ein Teil der neuen Aspekte in Anno 1404. Im Gegensatz zu den Vorgängern werden dem Spieler nämlich auch ein Kampagnenmodus und einzelne Szenarien geboten. Die

individuelle Gestaltung der eigenen Ortschaften sowie ein reger Handelsbetrieb mit den fremden Kulturen lassen den Spieler in dieser fantastischen Welt versinken.

offizielle Website: <http://anno.de.ubi.com/>

Programm der Kärntner Spieletag `09*

Um die Vorfreude noch ein wenig zu steigern, dürfen wir ihnen an dieser Stelle wie gewohnt das Programm für drei vor spielvergnügen glänzenden Tage im Congress Center Villach darlegen.

Freitag, 13. November 2009:

11:00 Uhr	Präsentation im EDV-Bereich
14:30 Uhr	Need for Speed SHIFT von Electronic Arts @ Reymont PC

Samstag, 14. November 2009:

ab 10:00 Uhr	Öffnung des zusätzlichen Seminarraums „Spiel wås g'scheit's!“ für Strategie- & Regelspiele, sowie Präsentation des Spiel des Jahres 2009 „Dominion“
10:00 – 12:00 Uhr	Kinderschminken
10:30 Uhr	EA Sports presents: FIFA 10 @ XBox360
11:00 Uhr	„Eruk“ Turnier Brettspielturnier bereits für die Jüngsten unserer Besucher
14:00 Uhr	„Keltis“ Turnier Das Spiel des Jahres 2008 mit Erweiterung
14:00 – 16:00 Uhr	Kinderschminken
14:00 Uhr	Need for Speed SHIFT von Electronic Arts @ Reymont PC

Sonntag, 15. November 2009:

ab 10:00 Uhr	„Spiel wås g'scheit's!“ Fortsetzung
10:00 – 12:00 Uhr	Kinderschminken
10:00 Uhr	EA Sports presents: NHL 10 @ XBox360
11:00 Uhr	„Abalone“ Turnier auch Kugeln zu verschieben kann Spaß machen

13:30 Uhr	„Fauna“ Turnier Das Spiel für die Schätzmeister des Tierreichs
14:00 Uhr	Need for Speed SHIFT von Electronic Arts @ Reymont PC
14:00 – 16:00 Uhr	Kinderschminken
15:30 Uhr	„Spectrangle“ Spieleklassiker

* vorbehaltlich Änderungen